



PRVAK EKONOMSKE ŠOLE MURSKA SOBOTA 2025

TEKMOVALNI PRAVILNIK

1. PRIZORIŠČA

Tekme bodo odigrane na igriščih Ekonomske šole Murska Sobota, in sicer:

- Telovadnica Ekonomske šole Murska Sobota (igrišče 1)
- Zunanjo igrišče Ekonomske šole Murska Sobota (igrišče 2)

2. ŠTEVILO IGRALCEV

Ekonomska šola Murska Sobota	
Število igralcev v igri (z vratarjem)	4+1

3. PRILAGOJENA PRAVILA FUTSAL IGRE

A. Udarec od vrat (gol-avt)

Udarec se od vrat izvaja z roko, s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.

Pri izvajanju žoga (**samo pri gol-avtu**) ne sme preleteti sredine igrišča brez predhodnega dotika najmanj enega igralca ali dotika tal na svoji polovici.

Kršitev tega pravila se kaznuje z izvedbo indirektnega prostega udarca na točki, kjer je žoga preletela sredinsko črto.

B. Met vratarja z roko

Vratar, ki je žogo prijel v roke skladno s pravili nogometne igre in jo spustil iz rok, je igro aktiviral in žoge ne sme ponovno prijeti v roke. **Prav tako je ne sme prijeti ob namerni podaji soigralca. Lahko pa igra z nogo.**

Kršitev tega pravila se kaznuje z izvedbo indirektnega prostega udarca na točki, kjer je žoga preletela sredinsko črto.

C. Vmetavanje iz avta

Vmetavanje iz avta se izvaja z nogo. Gol, dosežen direktno iz avta ni veljaven, če žoga na svoji poti ni dotaknila najmanj enega igralca.

D. Menjava igralne polovice

Tekme se igrajo brez menjave igralne polovice.

E. Menjava igralcev

Število menjav igralcev ni omejeno. Isti igralec lahko vstopi v igro večkrat.

Menjave so leteče, brez najave in odobritve sodnika.



F. Oprema

I. Varnost

Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi česar koli, kar je nevarno zanj ali drugega igralca (vključno s kakršnimkoli nakitom).

II. Obvezna oprema

Obvezna oprema igralca je sestavljena iz naslednjih ločenih elementov:

- Majica s kratkimi rokavi (dres).
- Hlačke
- Obutev, primerna za igrišče

III. Barve:

Barve dresov med tekmo se morajo jasno razlikovati. V primeru, da imata ekipi preveč podobne barve, mora ekipa, ki je navedena kot gostujoča (desna na razporedu) obleči markirne majice.

4. TURNIRSKI SISTEM

Glede na število ekip ima turnir 2 skupini, s 5 ekipami v skupini.

Turnir je razdeljen na skupinski del in zaključni del. Vse rezultate lahko spremljate v živo preko QR kode.

Prvouvrščeni ekipi iz vsake skupine napredujeta v zaključni del.

5. TOČKOVANJE

A. Skupinski del

Zmagovalec tekme prejme tri (3) točke, v primeru neodločenega rezultata prejme vsaka ekipa po eno (1) točko.

V primeru enakega števila točk dveh ali več ekip v skupini po končanem skupinskem delu, o vrstnem redu odloča:

1. skupna razlika v zadetkih,
2. večje število doseženih zadetkov,
3. rezultat medsebojne tekme.

B. Tekme za razvrstitev

V primeru neodločenega rezultata na tekmah polfinala in finala, se izvedejo udarci s kazenske točke. Ekipi izmenično izvedeta vsaka po tri udarce.

Če je po treh udarcih rezultat neodločen, ekipi nadaljujeta izmenično izvajanje do končne odločitve.



Ekipa mora uporabiti za vsak udarec različnega igralca.

Če je tudi po izvedbi udarcev vseh igralcev rezultat neodločen, z izvajanjem strelav lahko nadaljuje vedno isti igralec, do končne odločitve.

A. Disciplinske sankcije igralci

Zaradi grobega prekrška ali nešportnega obnašanja se igralec lahko kaznuje z rumenim kartonom (javni opomin) in/ali rdečim kartonom (izključitev iz igre).

Rumeni kartoni s posameznih tekem se ne prenašajo v naslednje tekme.

Igralec, ki na tekmi prejme drugi rumeni karton, avtomatično prejme rdeči karton (izključitev).

Ekipa, katere igralec je prejel rdeči karton, tekmo dokonča z igralcem manj.

Če igralci ekipe prejmejo drugi rdeči karton na isti tekmi, se tekma prekine in rezultat tekme registrira z 0 : 3 za nasprotno ekipo.

Igralec, ki je na tekmi prejel rdeči karton neposredno, oziroma rdeči karton kot posledico drugega rumenega, ima na prvi naslednji tekmi turnirja prepoved igranja.

PROSIMO, DA SE DRŽITE URNIKA TEKEM IN STE VEDNO PRAVOČASNI. Zamujanje se sankcionira s 3 točkami za nasprotno ekipo ali napredovanjem nasprotne ekipe.