



Športni dan na Ekonomski šoli Murska Sobota

Šolsko tekmovanje v odbojki na mivki

V petek, 2. 9., bo potekal športni dan. Izvedli bomo tudi šolsko tekmovanje v odbojki na mivki.

- a) **ODBOJKA NA MIVKI na Ekonomski šoli Murska Sobota**
- b) **POHOD na relaciji Ekonomska šola Murska Sobota – trim steza Fazanerija**

Od 7.00 do 8.00 bo prevzem malice za vse dijake (razredniki določijo dijake, ki gredo po malico v šolsko kuhinjo), preoblačenje za tiste, ki bodo tekmovali (ostali dijaki morajo priti že v športni opremi, ker ne bodo imeli možnost preoblačenja v garderobah).

Zbor za vse dijake bo ob 8. uri na zunanjih igriščih zraven telovadnice.

POHOD na relaciji Ekonomska šola Murska Sobota – trim steza Fazanerija

- 1. Oddelki:** 1. A (22 dijakov), 1. B/D (18 dijakov), 1. C (26 dijakov), 1. E (9 dijakov), 1. G (10 dijakov)
Spremljevalci: Janja Adanič Vratarič (1. A), Ana Sobočan (1. C), Lara Puhan (1.E), Dušan Pucko (1. G), Evelina Katalinič (1. A, 1. B/D), Natalija Bračun(1. C), Olga Kuplen(1. B/D),
- 2. Oddelki:** 2. A (29 dijakov), 2. B/D (18 dijakov), 2. C (29 dijakov), 2. E (14 dijakov), 2. G (3 dijaki)
Spremljevalci: Jasna Gomboc (2.A), Betina Podgajski (2.B/D), Cvetka Mencigar Rituper (2.C), Klavdija Vrečič (2.E), Simona Musič (2.A, 2.G), Slava Sukič(2.C), Varga Stanislava (2.B/D)
- 3. Oddelki:** 3. A (17 dijakov), 3. D (9 dijakov), 3.C (23 dijakov), 3. E (4 dijaki)
Spremljevalci: Vesna Matajič (3.A), Tjaša Gerič(3.D, 3.A), Milena Zavec (3.C), Jožef Rituper (3.E, 3.C)
- 4. Oddelki:** 4. A (12 dijakov), 4. C (17 dijakov), 4. D (5 dijakov)
Spremljevalci: Sabina Krivec (4.A), Renata Ivanič (4.C), Patricija Tojnko (4.D, 4.C)

ODBOJKA NA MIVKI

Spremljevalci: Rene Cetl, Suzana Sep, Denis Lutar, Nataša Šiplič Šiftar, Simona Panjhart, Majda Svetec, Kaja Zver, Nataša Gumionik, Darja Horvat, Melisa Košar, Bernarda Kuzma

Dijaki skupin A in B se zberejo pri igriščih za odbojko na mivki. Dijaki skupin C in D pa na atletski stezi pri izhodu iz zunanjih igrišč. Dijaki skupin A in B dobijo navodila za tekmovanje in potem začnejo s skupnim ogrevanjem. Dijaki skupin C in D pa se odpravijo na pohod (vodja Suzana Sep). V tem času dijaki skupin A in B opravijo skupinski del tekmovanja. Nato se skupine zamenjajo.

V času, ko ekipe ne bodo igrale, bodo imeli možnost različnih aktivnosti. Razpored aktivnosti dobijo spremljevalci na dan športnega dneva.

Vodje: Suzana Sep, Denis Lutar, Rene Cetl

Aktiv učiteljev ŠVZ

NAVODILA ZA IZVEDBO ŠOLSKEGA TEKMOVANJA IZ ODBOJKE

Potrebna oprema za športni dan

Kratke hlače in majica s kratkimi rokavi

Plastenka z vodo

Pokrivalo

Sončna krema

Športna obutev

Razpored šolskega tekmovanja za odbojko na mivki

	SKUPINE			
	A	B	C	D
1	1A	2A	3A	4A
2	4C	3C	2C	1C
3	2D/B	1B/D	4D	3D
4	3E	2E	1E	1G/2G

Dijaki vsakega letnika obvezno sestavite ekipo z največ šestimi igralci. Ostali, ki ne bodo igrali, bodo v času vsake tekme navijali. Tekmovanje se igra 4:4. V ekipi morata biti vsaj dve dekleti. Prijavo ekipe oddajo razredniki aktivu športnih pedagogov v četrtek (obrazec za prijavo ekipe je priložen spodaj). Preberite si tudi navodila za tekmovanje, ki bodo **prilagojena**.

Na dan tekmovanja se dijaki preoblečejo v garderobah, ki so označene za določene letnike.

SKUPINA	IGRIŠČE 1		IGRIŠČE 2	SKUPINA
A	1:4	08:30	1:4	C
A	2:3	08:45	2:3	C
A	1:3	09:00	1:3	C
A	2:4	09:15	2:4	C
A	1:2	09:30	1:2	C
A	3:4	09:45	3:4	C
B	1:4	10:00	1:4	D
B	2:3	10:15	2:3	D
B	1:3	10:30	1:3	D
B	2:4	10:45	2:4	D
B	1:2	11:00	1:2	D
B	3:4	11:15	3:4	D
polfinale	A1-D1	11:30		
polfinale		11:30	B1-C1	
za 3. mesto		11.45-12.00		
FINALE		11.45-12.00		

Pravila odbojke na mivki

EKIPE

Ekipo sestavljajo štirje igralci. Eden od igralcev je kapetan ekipe.

OPREMA IGRALCEV

Ekipe nastopajo v enotni opremi. Torej imajo isto barvo majic.

SISTEM TOČKOVANJA

Vsaka napaka je točka, niz se igra do 15 točk z dvema točkama razlike brez omejitve.

PRIPRAVE NA TEKMO

Žreb se izvede pred uradnim začetkom tekme. Ekipa ima pravico izbrati stran, sprejem ali začetni udarec.

POSTAVITVE IGRALCEV

Igralci se lahko postavijo kjerkoli v svojem igralnem področju (postavitvenih napak ni). Vrstni red serviranja je zelo pomemben.

STANJA V IGRI

Žoga je v igri od trenutka, ko server izvede servis, po pisku prvega sodnika za izvedbo servisa.

Žoga je izven igre v trenutku, ko sodnik zapiska. Sodnik zapiska v trenutku, ko je bila storjena napaka.

Žoga je v igrišču, če zadane črto (odtis je lahko tudi zunaj). Med samo točko lahko pride do premika črte, kar pa na odločitev ne vpliva.

Žoga je "out", ko v celoti prečka spodnjo raven mreže. Znak za to je žoga v polju.

Žoga, ki leti izven antene (tudi delno), je lahko vrnjena, če prileti izven antene tudi nazaj.

Take žoge so tudi tiste, ki letijo med napenjalnimi vrvmi mreže (brez dotika). Igralec, ki želi reševati tako žogo lahko prečka nasprotnikovo polje (pod mrežo) in pri tem ne sme biti namerno oviran.

IGRANJE Z ŽOGO

Ekipa ima na voljo tri odboje. Blok šteje en odboj. Če se soigralca istočasno dotakneta žoge se štejeta dva dotika (tretji odboj lahko odigra kdorkoli).

Če se nasprotna igralca istočasno dotakneta žoge nad mrežo (porivanje) ima ekipa, ki sprejme tri odboje. Če taka žoga pade v "out" je "out", če pade v polje je "in".

Žoga je lahko odigrana s katerimkoli delom telesa, razen pri servisu.

Igralci lahko med igro odigrajo žogo izven proste cone (razen pri servisu). Žoga je lahko vrnjena kjerkoli izven proste cone.

ŽOGA V MREŽI

Igra se nadaljuje, če žoga prileti v mrežo med antenama (ne da se jih dotakne), v smislu treh odbojev ekipe.

IGRALEC PRI MREŽI

Vsaka ekipa mora igrati v svojem prostoru in prosti coni. Razen v primeru reševanja prve žoge, ki leti pravilno mimo antene in je pravilno vrnjena na isti strani antene. Žoga je lahko vrnjena tudi izven proste cone.

Igralec lahko stopi v nasprotnikovo polje, če pri tem ne ovira nasprotnikove igre.

Oviranje pod mrežo je praviloma pristojnost drugega sodnika. Kontakti nasprotnih igralcev pod mrežo, ne pomenijo vedno oviranja. Če je kontakt naključen in to ne zmoti njegove zmožnosti odigrati točke, to ni oviranje.

Oviranje je tudi, kadar se igralec namerno postavi na pot nasprotnemu igralcu, ki želi rešiti žogo.

Igralec, ki namerno nastavi roko ali telo, ko žoga z nasprotne strani prileti v mrežo naredi napako, če se ga žoga dotakne. Znak za tako napako je dotik mreže. Če igralec tega ne stori namerno, to ni napaka.

SERVIS

Ekipa mora držati vrstni red serviranja skozi cel set. Tako imenovani "NEC" ni napaka. Čas za izvedbo servisa je 5 sec.

NAPADALNI UDAREC

Igranje s prsti je dovoljeno. Napadalnega udarca se ne sme izvesti pri prvem igranju z žogo, po izvedbi servisa, dokler je žoga nad nivojem mreže. Blokiranje servisa ni dovoljeno.

BLOK

Blok je akcija igralcev ob mreži, da preprečijo žogo, ki prihaja z nasprotne strani, s seganjem nad višino mreže. Dotik bloka je prvi odboj ekipe. Katerikoli igralec lahko odigra naslednji odboj, ki bo drugi odboj ekipe.

SPREJEM

Sprejem s prsti je dovoljen.

DOTIK MREŽE

Dotik mreže je točka za nasprotnika.

Aktiv športnih pedagogov želi vsem novim dijakom, da vam šolsko leto prinese čim več lepih trenutkov, prijateljstev, predvsem pa zdravja. Tudi vsem ostalim dijakom, ki ste že nekoliko utečeni v šolskih tirnicah, želimo veliko uspehov v novem šolskem letu.

Želimo vam veliko športnih užitkov,

Aktiv profesorjev ŠVZ



PRIJAVA EKIPE

IME
EKIPE

RAZRED

kapetan	Zaporedna številka	PRIIMEK IN IME
<input type="checkbox"/>	1	
<input type="checkbox"/>	2	
<input type="checkbox"/>	3	
<input type="checkbox"/>	4	
<input type="checkbox"/>	5	
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

Kraj in datum

Podpis kapetana