|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Predlagane aktivnosti za nadarjene dijake** | | |
| dejavnosti | termin | učitelj/izvajalci |
| Ko se na šoli zvečeri… | 19. 6. 2015  astronomija (geo+mat), astrologija, jeziki | Gomiunik N., Katalinić E., Mencigar R. C. |
| Bio Blitz >24 ur z reko Muro< | 12. - 13. junija letos v Veržeju  Namen dogodka je, da skupina znanstvenikov, naravoslovcev in prostovoljcev različnih društev in ustanov skupaj z otroki vrtcev in šol ter domačini 24 ur preživi ob reki Muri. V tem dnevu na terenskem popisu spoznajo biotsko pestrost, posebnosti in lepote reke Mure. Izvedene bodo tematske ustvarjalne delavnice za mlajše otroke, za bolj vedoželjne pa bodo pripravljena tudi predavanja in eksperimentalne delavnice | Pajnhart S. |
| Dunaj&Bratislava | ? junij. 2015 (skupaj z dijaki 1. letnikov, termin bo objavljen na spletni strani šole) | Gelt M. |
| razstava dosežkov dijakov | 9. 6. 2015 (govorilne ure za starše) | Gomiunik N. |
| Poletna šola računalništva | **29. junij – 3. julij:**           ***Sestavljalnica iger:*** spoznavanje brezplačnega orodja, namenjenega izdelavi računalniških in mobilnih iger, in osnov programiranja, ki so potrebne za izdelavo igre. – **že zapolnjena**           ***Robotki in malinove pite:*** s pomočjo malinove pite (Raspberry Pi) bodo dijaki v Pythonu sprogramirali robotsko roko tako, da bo sestavila kocke ali pa pospravila sobo. Zahtevano je poznavanje okolja Windows in osnovno poznavanje SQL.           ***Računalnik je lahko umetnik:*** umetniške stvaritve dijakov bodo s pomočjo animacije oživele in se odzivale na okolje, tako da bodo lahko v realnem času vplivali na njihov izgled. Programirali bodo v okolju Processing.  **6. julij – 10. julij:**           ***Kako vzgojiti ubogljivega robotka:*** dijaki bodo sestavljali mobilne robote z osnovnimi gradniki zbirke LEGO Mindstorms EV3. Vodili jih bodo na podlagi podatkov iz različnih vrst senzorjev in jih naučili samostojnega razmišljanja.           ***Razvoj HTML5 aplikacij v oblaku z ogrodjem AngularJS:*** Dijaki se bodo naučili, kako se lotiti zasnove in implementacije praktične SPA mobile-first HTML5 spletne aplikacije s pomočjo ogrodja AngularJS.           ***Programiranje v višji prestavi:*** spoznavanje novih metod reševanja problemov, delo z algoritmi in grafi ter priprava na računalniško olimpijado IOI ali CEOI. Zahtevano je predznanje programiranja v C, Javi ali Pascalu. | Fakulteta za računalništvo in informatiko Ljubljana  cena 30 eur  Prijave sprejemajo do **3. junija 2015** preko spletnega obrazca, ki je skupaj z navodili dostopen na [www.fri.uni-lj.si/poletnasola](http://www.fri.uni-lj.si/poletnasola). |

Pripravil: tim za nadarjene dijake

PRIJAVNICA